

Integrali doppi

EffeDiX può determinare **approssimazioni numeriche** di integrali doppi su domini normali sia rispetto all'asse x sia rispetto all'asse y ; è inoltre possibile tracciare i domini normali su cui gli integrali sono definiti e i due tratti di funzioni che delimitano tali domini. Le opzioni da utilizzare sono: *Calcolo – Integrale doppio – Su dominio normale rispetto a x* e *Calcolo – Integrale doppio – Su dominio normale rispetto a y* .

L'algoritmo utilizzato è la quadratura di Gauss-Legendre con 100 nodi e fornisce valori accuratissimi quando le funzioni che intervengono nel calcolo sono di classe C^1 e non fortemente oscillanti; in questo caso tutte le cifre fornite da EffeDiX sono attendibili anche quando è attiva l'opzione *Più accuratezza*. L'accuratezza è ancora molto buona per funzioni che non siano di classe C^1 , in questo caso però non si dovrebbe utilizzare l'opzione *Più accuratezza*. È importante verificare che la funzione integranda $h(x,y)$ sia definita su tutto il dominio d'integrazione, in caso contrario il risultato fornito potrebbe non essere attendibile.

Un dominio normale rispetto all'asse delle x è definito dalle disequazioni

$$x_1 \leq x \leq x_2 \quad \text{e} \quad f(x) \leq y \leq g(x)$$

e un dominio normale rispetto all'asse delle y dalle disequazioni

$$y_1 \leq y \leq y_2 \quad \text{e} \quad f(y) \leq x \leq g(y)$$

Esaminiamo alcuni esempi.

Esempio 1

Calcolare l'integrale

$$\iint_D xy \, dx \, dy$$

dove D indica il dominio normale limitato dalle parabole

$$y = -x^2 - x - 1 \quad \text{e} \quad y = x^2 + 1$$

con $-1 \leq x \leq 1$.

Utilizzeremo l'opzione relativa a domini normali rispetto all'asse x . La finestra di impostazione è la seguente.

e* Integrale doppio su dominio normale rispetto all'asse x
✕

Definizione dominio D d'integrazione

Dominio normale rispetto all'asse delle x, definito da

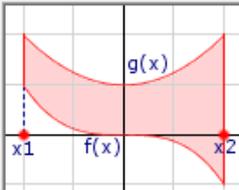
$$x_1 \leq x \leq x_2 \text{ e } f(x) \leq y \leq g(x)$$

x1 = x2 =

f(x) =

g(x) =

[Traccia il dominio](#) [Traccia il grafico di y=f\(x\)](#) [Traccia il grafico di y=g\(x\)](#)



Funzione h(x,y) da integrare sul dominio D

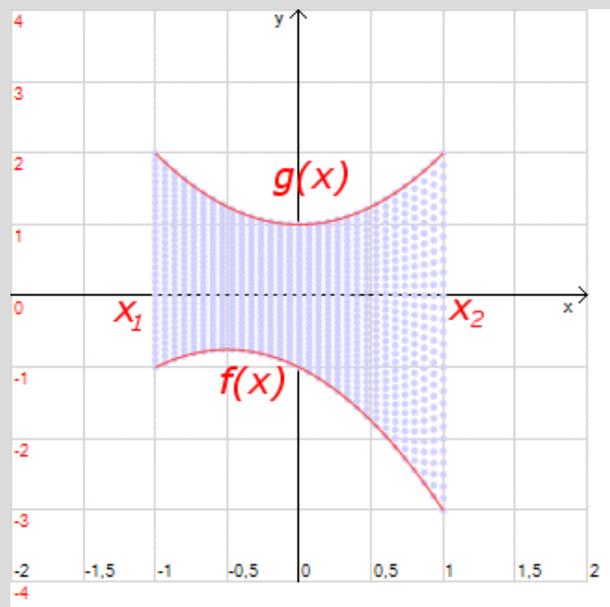
h(x,y) =

Più accuratezza [Guida](#)

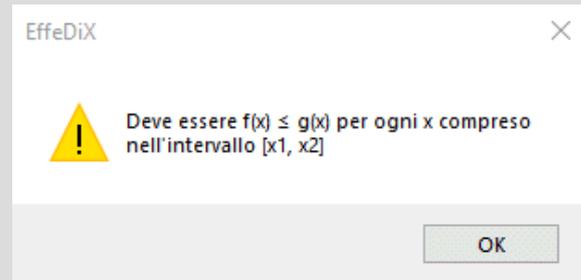
$$\iint_D h(x,y) dx dy = -1,06666667$$

Attenzione: se la funzione h(x,y) non è definita in punti del dominio D, i valori forniti potrebbero non essere attendibili

Il risultato fornito da EffeDiX è -1,06666667 e si legge in basso nella parte grigia a sola lettura della finestra; l'ultima cifra viene, come al solito, arrotondata. Il risultato simbolico è -16/15. Non mettendo la spunta sull'opzione *Più accuratezza* il risultato approssimato sarebbe stato -1,0667. Per tracciare il dominio e i due archi di parabola che vedete nella figura seguente, utilizzare le opzioni *Traccia il dominio*, *Traccia il grafico di y=f(x)* e *Traccia il grafico di y=g(x)* che trovate nella stessa finestra di impostazione; poiché tali opzioni interagiscono con la finestra principale è opportuno non massimizzare quest'ultima in modo che tutte le finestre aperte restino in primo piano (comunque potete sempre richiamare l'ultima finestra aperta facendo clic sul pulsante in alto a destra della finestra principale).



Notare che se la prima funzione di x inserita fosse stata x^2+1 e la seconda $-x^2-x-1$, cioè se fosse stato invertito l'ordine di inserimento delle due funzioni $f(x)$ e $g(x)$, non sarebbe stato tracciato alcun dominio e all'avvio del calcolo dell'integrale (pulsante OK) sarebbe stato visualizzato il messaggio che vedete qui a fianco.



Esempio 2

Calcolare l'integrale

$$\iint_D x \sin x \cos y \, dx dy$$

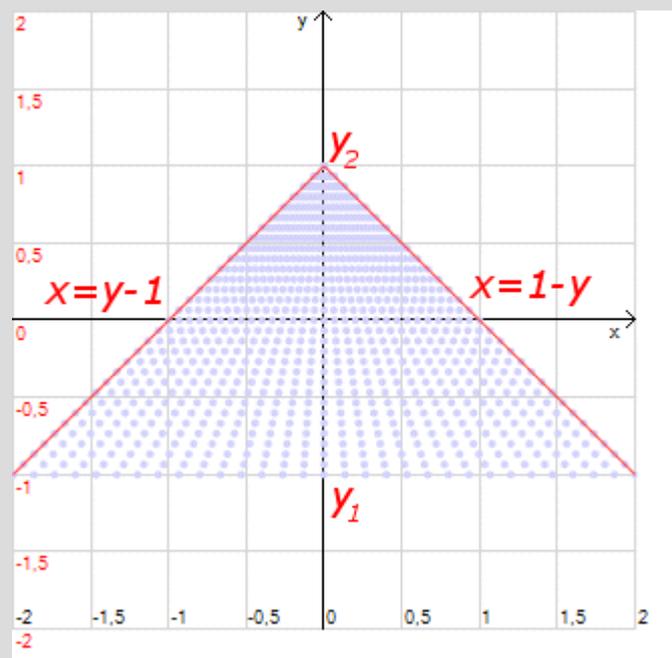
dove D è il triangolo di vertici $(-2; -1)$, $(0; 1)$, $(2; -1)$.

Osserviamo che D è un dominio normale rispetto all'asse y ; in alternativa D può considerarsi come l'unione di due sottodomini normali rispetto all'asse delle x . Le rette che delimitano il dominio normale rispetto a y sono

$$x=y-1 \quad \text{e} \quad x=1-y$$

con y che varia da -1 a 1 .

Nelle figure vedete il dominio con i due segmenti di retta in rosso e la finestra di impostazione.



e^x Integrale doppio su dominio normale rispetto all'asse y

Definizione dominio D d'integrazione

Dominio normale rispetto all'asse delle y, definito da

$$y_1 \leq y \leq y_2 \quad \text{e} \quad f(y) \leq x \leq g(y)$$

$y_1 = -1$ $y_2 = 1$
 $f(y) = y-1$
 $g(y) = 1-y$

[Traccia il dominio](#) [Traccia il grafico di x=f\(y\)](#) [Traccia il grafico di x=g\(y\)](#)

Funzione h(x,y) da integrare sul dominio D

h(x,y)=

Più accuratezza [Guida](#)

$\iint_D h(x,y) dx dy = 1,60893845$

Attenzione: se la funzione h(x,y) non è definita in punti del dominio D, i valori forniti potrebbero non essere attendibili

Il valore numerico fornito da EffeDiX è 1,60893845, come sempre arrotondato tenendo conto di un'ulteriore cifra decimale, il valore simbolico fornito da Mathematica è:

$$1/4 (8 \sin(1) - 4\sin(3) - 5\cos(1) - 3\cos(3)) \approx 1,60893845$$

Esempio 3

Determinare l'area dell'ellisse di semiasse orizzontale uguale 2 e semiasse verticale uguale a 3 mediante un integrale doppio.

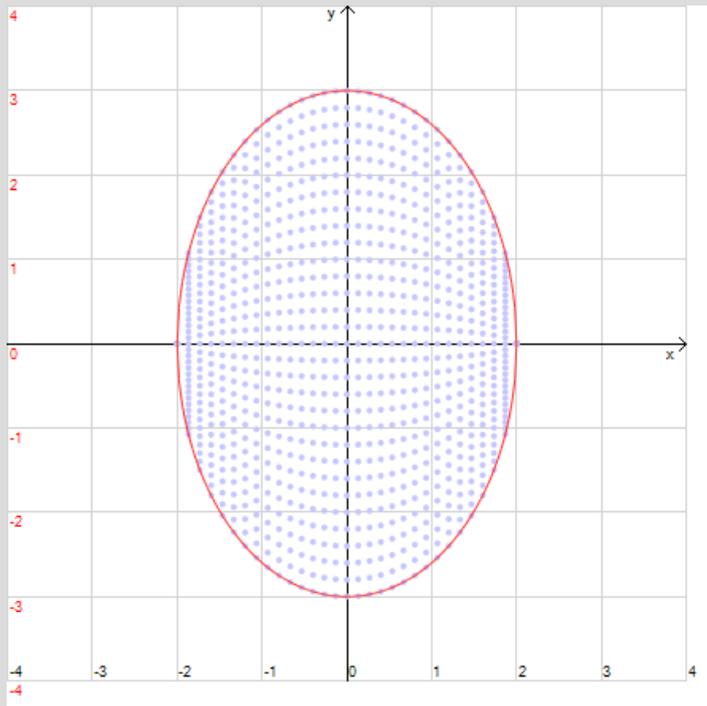
L'equazione dell'ellisse è

$$x^2/4 + y^2/9 = 1$$

Possiamo considerare la regione ellittica come il dominio normale D definito dalle disequazioni

$$-2 \leq x \leq 2 \quad \text{e} \quad -3\sqrt{1-x^2/4} \leq y \leq 3\sqrt{1-x^2/4}$$

In figura il dominio ellittico.



Per tracciare il dominio e i due archi di ellisse che vedete in rosso nella figura, utilizzare, come si è già detto, le opzioni *Traccia il dominio*, *Traccia il grafico di $y=f(x)$* e *Traccia il grafico di $y=g(x)$* che trovate nella stessa finestra di impostazione; poiché tali opzioni interagiscono con la finestra principale è opportuno non massimizzare quest’ultima in modo che tutte le finestre aperte restino in primo piano (comunque potete sempre richiamare l’ultima finestra aperta facendo clic sul pulsante  in alto a destra della finestra principale).

L’area dell’ellisse è data da

$$\iint_D 1 \, dx \, dy$$

Nella figura seguente la finestra di impostazione che mostra il risultato numerico fornito da EffeDiX.

 Integrale doppio su dominio normale rispetto all'asse x
✕

Definizione dominio D d'integrazione

Dominio normale rispetto all'asse delle x, definito da

$$x1 \leq x \leq x2 \text{ e } f(x) \leq y \leq g(x)$$

x1 = x2 =

f(x) =

g(x) =

[Traccia il dominio](#) [Traccia il grafico di y=f\(x\)](#) [Traccia il grafico di y=g\(x\)](#)

Funzione h(x,y) da integrare sul dominio D

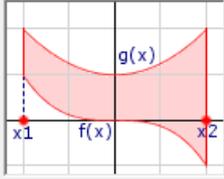
h(x,y) =

Più accuratezza

[Guida](#)

$$\iint_D h(x,y) \, dx \, dy = \text{ }$$

Attenzione: se la funzione $h(x,y)$ non è definita in punti del dominio D, i valori forniti potrebbero non essere attendibili



Utilizzando la nota formula $A = \pi ab$ per l'area dell'ellisse (dove a e b sono le misure dei semiassi) si ottiene il valore $6\pi \approx 18,84956566$. Notare che in questo caso le funzioni $f(x)$ e $g(x)$ non sono derivabili in -2 e 2 (tangente verticale) e quindi non è stata attivata l'opzione più accuratezza che non avrebbe garantito 8 cifre decimali attendibili.